

# GAME OVER

## LICENCIATURA EN ANIMACIÓN DIGITAL Y VIDEOJUEGOS



### DESCRIPCIÓN

El enfoque de la carrera es formar profesionales especialistas en las aplicaciones de las gráficas computacionales como la multimedia, los videojuegos y la animación digital para incursionar en los actuales y nuevos mercados del entretenimiento y la difusión de la información.

La imaginación de los futuros profesionales juega un rol importante para generar historias, ambientes y personajes de todo tipo, que luego serán plasmados a través del modelado y animación tridimensional por computador, delinear su guión y sus personajes implementando motores gráficos propios o de terceros.

### OBJETIVOS

- Formar profesionales dedicados al estudio y desarrollo de la tecnología multimedia, animación y juegos de video, para que ingresen y contribuyan en el mercado del entretenimiento mediante la innovación, creación, desarrollo e implementación de nuevas tecnologías.
- Formar profesionales emprendedores con sólidos conocimientos pragmáticos sobre concepción, diseño, desarrollo y comercialización de videojuegos.

### PUESTOS A DESEMPEÑAR

El profesional de la Licenciatura en Animación Digital y Videojuegos podrá crear videojuegos y/o aplicaciones para dispositivos móviles, agencias y burós de publicidad que realicen entretenimiento interactivo, compañías de animación que desarrollen propiedad intelectual en 2.5D, 3D y efectos visuales VFX para la industria de la publicidad y el cine.

## LICENCIATURA EN ANIMACIÓN DIGITAL Y VIDEOJUEGOS

CICLO	No.	CÓDIGO	ASIGNATURA	UV	PRERREQUISITO
I	1	TDC0	Taller de Creatividad	4	Bachiller o Equivalente
	2	BDI1	Bases del Diseño I	4	Bachiller o Equivalente
	3	DNA1	Dibujo del Natural I	4	Bachiller o Equivalente
	4	DLI1	Dibujo Lineal I	4	Bachiller o Equivalente
	5	TIC1	Tecnologías de la Información y las Comunicaciones I	4	Bachiller o Equivalente
II	6	ING1	Inglés I	4	Bachiller o Equivalente
	7	BDI2	Bases del Diseño II	4	Bases del Diseño I
	8	DNA2	Dibujo del Natural II	4	Dibujo del Natural I
	9	DLI2	Dibujo Lineal II	4	Dibujo Lineal I
	10	AND0	Evolución de la Animación Digital y los Videojuegos	4	Bachiller o Equivalente
III	11	ING2	Inglés II	4	Inglés I
	12	CAR0	Comunicación Artística	4	Taller de Creatividad
	13	DGO1	Diseño Gráfico Digital I	4	Tecnologías de la Información y las Comunicaciones I
	14	PBS0	Programación Básica	4	Tecnologías de la Información y las Comunicaciones I
	15	TIC2	Tecnologías de la Información y las Comunicaciones II	4	Tecnologías de la Información y las Comunicaciones I
IV	16	ING3	Inglés III	4	Inglés II
	17	TCL0	Taller de Comunicación y Lenguaje Visual	4	Comunicación Artística
	18	DGO2	Diseño Gráfico Digital II	4	Diseño Gráfico Digital I
	19	AYV0	Audio y Video	4	Diseño Gráfico Digital I
	20	FGR0	Fotografía General	4	Dibujo del Natural I
V	21	ECV0	Taller de Escritura Creativa para Videojuegos	4	Taller de Comunicación y Lenguaje Visual
	22	STB0	Storyboard	4	Diseño Gráfico Digital II
	23	DGO3	Diseño Gráfico Digital III	4	Diseño Gráfico Digital II
	24	TMS0	Taller de Música y Sonido	4	Audio y Video
	25	EFV0	Efectos Visuales	4	Audio y Video
VI	26	NGC0	Narrativa Cinematográfica y Guión	4	Taller de Escritura Creativa para Videojuegos + Storyboard
	27	CPE0	Creación de Personajes y Escenarios	4	Taller de Escritura Creativa para Videojuegos + Storyboard
	28	DGO4	Diseño Gráfico Digital IV	4	Diseño Gráfico Digital III
	29	PIM0	Programación Intermedia	4	Programación Básica
	30	FAPO	Fotografía Aplicada	4	Fotografía General
VII	31	FMK0	Fundamentos de Marketing y Publicidad	4	Bachiller o Equivalente
	32	IYRO	Iluminación y Rendering	4	Efectos Visuales
	33	SON0	Sociedad de la Información	4	Bachiller o Equivalente
	34	PAVO	Programación Avanzada	4	Programación Intermedia
	35	TAV1	Taller de Animación Digital y Videojuegos I	4	Creación de Personajes y Escenarios
VIII	36	SPV0	Softwares para Desarrollo de Videojuegos	4	Programación I
	37	CDPO	Comercialización de Productos Tecnológicos	4	Fundamentos de Marketing y Publicidad
	38	DGO5	Diseño Gráfico Digital V	4	Diseño Gráfico Digital IV
	39	REC0	Redacción y Ortografía	4	Bachiller o Equivalente
	40	TAV2	Taller de Animación Digital y Videojuegos II	4	Taller de Animación Digital y Videojuegos I
IX	41	CGE0	Cultura General	4	Bachiller o Equivalente
	42	PPR1	Práctica Profesional I	4	Taller de Animación Digital y Videojuegos II
	43	MTI0	Métodos y Técnicas de Investigación	4	Bases del Diseño I
	44	ETI0	Ética	4	Bachiller o Equivalente
X	45	ISM0	Emprendedurismo	4	Fundamentos de Marketing y Publicidad
	46	PPR2	Práctica Profesional II	4	Práctica Profesional I
	47	FOLO	Portafolio Profesional	4	Taller de Animación Digital y Videojuegos II
	48	PRA0	Proyecto de Aplicación	4	Taller de Animación Digital y Videojuegos II + Práctica Profesional I
TOTAL				192	

Referencias: UV: Unidades Valorativas.

(Ed. 02-2018)

¡INFORMATE!



2209-2834



7554-1471



nuevoingresoufg



nuevoingreso@ufg.edu.sv



nuevo\_ingresoufg



# UFG

www.ufg.edu.sv